

УМОВИ

II (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») – 2024

I. Мета та завдання

Метою II (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») (далі – Гра) є реалізація завдань п. 1-3 Положення про Всеукраїнську дитячо-юнацьку військово-патріотичну гру «Сокіл» («Джура»), затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 17 жовтня 2018 р. № 845 «Деякі питання дитячо-юнацького військово-патріотичного виховання» (із змінами, внесеними згідно з Постановами КМУ від 26 лютого 2020 р. № 143; від 13 травня 2020 р. № 367), виконання наказів Міністерства освіти і науки України від 23 жовтня 2023 року № 1278 «Про проведення в 2023/2024 навчальному році всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)

Завдання II етапу Гри:

- активізація національно-патріотичного та військово-спортивного виховання серед учнівської молоді м. Києва на основі козацьких традицій;
- впровадження інноваційних підходів та технологій, що сприяють формуванню в учнівської молоді національної та громадянської ідентичності;
- популяризація серед молоді військово-прикладних видів спорту, туризму, краєзнавства, українських національних видів єдиноборств, вивчення історії визвольних змагань та української військової традиції, активного дозвілля;
- надання методичної допомоги в самоорганізації дитячих колективів та подальшого впровадження в педагогічну практику учнівського самоврядування;
- формування у молоді засад здорового способу життя;
- поглиблення співпраці з представниками державних установ, громадських організацій в сфері національно-патріотичного виховання.

II. Термін і умови проведення

Терміни проведення Гри: 25 травня – 14 червня 2024 року. II (міський) етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») проводиться в очному форматі з врахуванням заходів безпеки під час воєнного стану.

III. Керівництво Грою

Загальне керівництво Грою здійснює Департамент освіти і науки виконавчого органу Київської міської ради (Київської міської державної адміністрації).

Підготовкою та проведенням II етапу Гри займається КПНЗ «Київський центр дитячо-юнацького туризму, краєзнавства та військово-патріотичного виховання» (далі – Заклад). Безпосереднє проведення гри «Сокіл» («Джура») покладається на Головну суддівську колегію (далі – ГСК), затверджену наказом Департаменту освіти і науки.

IV. Учасники

До участі у змаганнях допускається по 1 рою від району м. Києва у кожній віковій категорії:

- молодша вікова категорія «Джура – Котигорошко» – учні 6-10 років;
- середня вікова категорія «Джура – Сокіл» – учні 11-14 років;
- старша вікова категорія «Джура – Оборонець» – учні 15-17 років.

Склад рою – 10 осіб: 8 учасників (не менше 2-х осіб протилежної статі) та 2-х керівників з числа педагогів закладу освіти, які несуть персональну відповідальність за життя і здоров'я учасників.

Також від кожного району м. Києва на Гру прибувають по 3 судді для відсудження конкурсів, змагань II етапу, направлених районними в м. Києві державними адміністраціями.

V. Заявки

Фотокопія іменної заявки в форматі PDF та Microsoft® Word (зразки 1-3) з підписом директора закладу освіти подаються на електронну адресу: pvr2020@ukr.net до **23 травня 2024 року включно**.

До іменної заявки додаються:

– накази районного управління та закладу освіти на участь рою у Грі (фотокопія формату PDF);

– копія страховки учасників Гри (фотокопія формату PDF).

Заявки, які не відповідають встановленій формі, не приймаються.

Оригінали всіх документів надаються суддівській колегії 25 травня 2024 року перед початком II етапу гри «Сокіл» («Джура»).

VI. Основний зміст конкурсно-змагальної частини Гри

№	Номінація	категорія	примітка
Інтелектуально-мистецький комплекс «Козацькі забави»			
1.	Інтелектуальна гра-вікторина «Відун»	Заліковий	8 джур від рою
Туристсько-спортивний та краєзнавчий комплекс «Козацькими стежками»			
2.	Змагання «Таборування (бівак)»	Заліковий	молодша вікова категорія - 8 джур (2 з них протилежної статі) та 2 керівники рою; середня вікова категорія - 8 джур (2 з них протилежної статі) та 1 керівник рою; старша вікова категорія - 8

			джур (2 з них протилежної статі)
3.	Змагання «Туристська смуга перешкод»	Заліковий	8 джур (не менше 2 протилежної статі)
Військово-прикладний комплекс «Козацька звитяга»			
4.	Змагання «Стрільба з пневматичної зброї»	<i>Молодша</i> – обов’язковий. <i>Середня та старша</i> – заліковий	8 джур (не менше 2 протилежної статі)
5.	Змагання «Матеріальна частина автоматичної зброї (розбирання і складання) та спорядження магазину АК	<i>Молодша</i> – обов’язковий. <i>Середня та старша</i> – заліковий	8 джур (не менше 2 протилежної статі)
6.	Змагання «Метання гранати»	Заліковий	8 джури (не менше 2 протилежної статі)
7.	Конкурс строю та маршової пісні «Впоряд»	Заліковий	8 джур (не менше 2 протилежної статі)
8.	Конкурс «Пластун» (орієнтування і цілевказання)	Заліковий	8 джур (не менше 2 протилежної статі)
9.	Конкурс «Рятівник» (надання першої домедичної допомоги)	Майстер-клас (обов’язковий)	8 джур (не менше 2 протилежної статі)
Фізкультурно-спортивний комплекс «Козацький гарт»			
10.	Змагання «Фехтування на шаблях»	<i>Молодша</i> – заліковий. <i>Середня та старша</i> – обов’язковий	8 джур (не менше 2 протилежної статі)

VII. Підведення підсумків та нагородження переможців

Загальний підсумок у II етапі Гри підводиться за сумою місць, що посів рій в усіх змаганнях. При рівності суми місць перевага надається команді, яка має більше перших місць, а за їх відсутності других, третіх тощо. Результат у загальному заліку Гри визначається за найменшою сумою місць усіх видів змагань.

Результати опубліковуються на сайті Закладу.

Рої-переможці та призери у загальному заліку нагороджуються кубками, медалями, грамотами.

Рої-переможці та призери в окремих видах та конкурсах програми нагороджуються грамотами.

VIII. Протести та порядок їх розгляду

Протести (апеляції) подаються представником рою головному секретарю II етапу гри «Джура» на ім'я головного судді у письмовій формі, де обов'язково вказуються ті пункти Правил, Положення, Умов, які той, хто протестує, вважає порушеними.

Протести щодо порушень Правил, Положення і Умов у частині підготовки або організації самого етапу гри «Джура» подаються не пізніше однієї години після оприлюднення результатів змагань.

Протест повинен бути розглянутий Головною суддівською колегією (далі – ГСК) до затвердження результатів відповідних змагань, але не пізніше 24-х годин від часу його подання. Якщо поданий протест неможливо розглянути до закінчення II етапу гри «Джура», ГСК може допустити учасників (рій) до змагань і конкурсів умовно «під протестом». Результати виступу затверджуються після вирішення питання про протест.

ГСК вислуховує з протесту всі сторони, але у випадку неявки однієї з них, рішення може бути прийняте і за її відсутності.

Остаточне рішення по протесту приймає Головний суддя. Рішення повинно бути оформлене протоколом і повідомлене заявнику.

Рішення ГСК, пов'язані з питаннями безпеки, включаючи припинення, перенесення або відміну змагань, не можуть бути приводом для протесту.

IX. Фінансування гри «Сокіл» («Джура»)

Витрати на проведення II етапу гри «Сокіл» («Джура») (нагородження переможців) здійснюються за рахунок кошторису КПНЗ «Київський центр дитячо-юнацького туризму, краєзнавства та військово-патріотичного виховання», Департаменту освіти і науки виконавчого органу Київської міської ради (Київської міської державної адміністрації) на 2024 рік та інших джерел, не заборонених чинним законодавством.

УВАГА! ПРОХАННЯ ДОТРИМУВАТИСЯ ІНФОРМАЦІЙНОЇ ТИШІ ДО 15 ЧЕРВНЯ 2024 РОКУ!!!

З А Я В К А

(назва і номер навчального закладу)

району м. Києва
на участь у II (міському) етапі
Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри
«Сокіл» («Джура») – 2024
вікова категорія «Джура – Котигорошко» (6-10 років)

№ з/п	Фото учасника	Прізвище, ім'я, по батькові учасника	Дата народження	Місце навчання	Дата, віза лікаря, печатка
1					
2					
...					
<i>Керівник команди, заступник керівника команди</i>					
	Фото	Прізвище, ім'я, по батькові	Посада		Телефон, зареєстрований в Viber
Керівник команди					
Заст. Керівника команди					

Всього до змагань допущено _____ осіб
(кількість прописом)

Директор закладу освіти

(підпис)_____
(прізвище, ініціали)

М.П.

Керівник рою

(підпис)_____
(прізвище, ініціали)

Заступник керівника рою

(підпис)_____
(прізвище, ініціали)

З А Я В К А

(назва і номер навчального закладу)

району м. Києва
на участь у II (міському) етапі
Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри
«Сокіл» («Джура») – 2024
вікова категорія «Джура – Сокіл» (11-14 років)

№ з/п	Фото учасника	Прізвище, ім'я, по батькові учасника	Дата народження	Місце навчання	Дата, віза лікаря, печатка
1					
2					
...					
<i>Керівник команди, заступник керівника команди</i>					
	Фото	Прізвище, ім'я, по батькові	Посада		Телефон, зареєстрований в Viber
Керівник команди					
Заст. Керівника команди					

Всього до змагань допущено _____ осіб
(кількість прописом)

Директор закладу освіти

(підпис)_____
(прізвище, ініціали)

М.П.

Керівник рою

(підпис)_____
(прізвище, ініціали)Заступник керівника рою
(підпис)_____
(прізвище, ініціали)

З А Я В К А

(назва і номер навчального закладу)

району м. Кисва
на участь у II (міському) етапі
Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри
«Сокіл» («Джура») – 2024
вікова категорія «Джура – Оборонець» (15-17 років)

№ з/п	Фото учасника	Прізвище, ім'я, по батькові учасника	Дата народження	Місце навчання	Дата, віза лікаря, печатка
1					
2					
...					
<i>Керівник команди, заступник керівника команди</i>					
	Фото	Прізвище, ім'я, по батькові	Посада		Телефон, зареєстрований в Viber
Керівник команди					
Заст. Керівника команди					

Всього до змагань допущено _____ осіб
(кількість прописом)

Директор закладу освіти

(підпис)_____
(прізвище, ініціали)

М.П.

Керівник рою

(підпис)_____
(прізвище, ініціали)

Заступник керівника рою

(підпис)_____
(прізвище, ініціали)