



**Додаткові умови
проведення дитячого зльоту-фестивалю
«Київ єднає друзів», присвяченого 60-річчю Київського центру дитячо-
юнацького туризму, краєзнавства та військово-патріотичного виховання**

I. МЕТА

Метою дитячого зльоту-фестивалю «Київ єднає друзів» (далі – зліт) є:

- зміцнення міжнародних та регіональних зв'язків між закладами неформальної освіти;
- сприяння міжнародному та міжрегіональному обміну досвідом роботи з учнівською молоддю;
- запровадження інноваційних методик міжкультурного співробітництва засобами туризму і краєзнавства;
- національно-патріотичне виховання підростаючого покоління шляхом вдосконалення туристської майстерності, популяризації активного відпочинку, краєзнавчо-пошукової роботи, збереження культурного та історичного надбання.

II. ОРГАНІЗАТОРИ

Департамент освіти і науки, молоді та спорту виконавчого органу Київської міської ради (Київської міської державної адміністрації), КПНЗ «Київський центр дитячо-юнацького туризму, краєзнавства та військово-патріотичного виховання». Безпосереднє проведення всіх видів змагань і конкурсів зльоту покладається на Головну суддівську колегію (ГСК).

III. ДАТА ТА МІСЦЕ ПРОВЕДЕННЯ

Міжнародний Зліт відбудеться **18-20 травня 2018 року** на території ДП «Мобільний рятувальний центр ДСНС України» (смт. Козин, Обухівського району Київської області, Україна).GPS: (50°12'21"N 30°39'1"E; 50.206041, 30.650329).

IV. ПРОГРАМА ЗЛЬОТУ

Види змагань:

1. Туристсько-краєзнавчий «Крос-похід за вибором»

Склад команди – 4 особи (не менш однієї особи протилежної статі).

На старті команда отримує спортивну карту та командну картку з переліком усіх етапів.

На карті нанесені 10 станцій. Вісім станцій по чотири етапи:

2 – туристсько-спортивного напрямку, 1 – військово-патріотичного, 1 – краєзнавчого (ціна кожного етапу 20 балів); дві станції закриті по 2 етапи туристсько-спортивного напрямку (ціна одного етапу 20 балів, та іншого 80 балів). На карті, крім станцій, нанесені КП, за кожний команда отримує 6 балів.

Команда самостійно планує свою дистанцію та може змінювати її протягом всього часу подолання. Учасники допускаються до роботи на етапах тільки за наявності команди у повному складі.

Вид старту – масовий. Контрольний час – 3 години.

Результат визначається за сумою балів, набраних на дистанції. У разі рівності суми балів перевага надається команді, яка подолала дистанцію за менший час.

Перелік можливих етапів

Туристсько-спортивні етапи:

- | | |
|-----------------------------------|--|
| – встановлення намету | – транспортування потерпілого на ношах |
| – в'язання вузлів | – паралельні мотузки з супроводженням |
| – жердини | – горизонтальний маятник |
| – купини | – скелелазіння |
| – визначення азимуту на предмет | – вертикальний маятник |
| – визначення азимуту на карті | – наведення спортивного підйому |
| – визначення відстані до предмету | – наведення спортивного спуску |
| – визначення відстані на карті | – наведення вертикального спуску |
| – орієнтування по пам'яті | – наведення навісної переправи |
| – карточний пазл | – колода з наведенням перил |
| – умовні знаки топографічних карт | |
| – умовні знаки спортивних карт | |
| – метання рятувальної мотузки | |

Краєзнавчі етапи:

- чотири пори року
- хто де живе
- народні ремесла
- збери амфору
- гірські породи
- створи карту за легендою
- віднови вірш
- розпізнай листя

Національно-патріотичні етапи:

- збір-розбір АК
- спорядження магазину АК
- стрільба з пневматичної гвинтівки
- метання умовної гранати
- непрямий масаж серця, штучне дихання
- виявлення поранення та накладання турнікету
- накладання шини на перелом кінцівки
- теоретичне завдання ТТХ АК

Критерії оцінювання красзнавчих етапів крос-походу

1. Етап «Розпізнай листя»

Учасникам пропонується гербарій з 10 листочків дерев та 15 видових назв дерев (дуб черешчатий, липа серцелиста тощо). Дерева є характерними для території мішаних лісів та лісостепу України.

Учасники мають підібрати до гербарію назву дерева. За кожну правильну відповідь нараховується 2 бали. Максимальна кількість – 20 балів.

2. Етап «Збери амфору»

Команда повинна зібрати з умовних уламків керамічну посудину, визначити її датування та назву археологічної культури, до якої вона належить. Усього пропонується 2 предмета.

Оцінювання (за 1 предмет):

- повністю зібрана 1 посудина - 4 бали;
- назва археологічної культури - 3 бали;
- визначення датування - 3 бали.

Загальна кількість балів – 20.

3. Етап «Народні ремесла»

Учасникам необхідно співвіднести 10 назв ремісничих професій із зображенням виробів.

Одне правильне зіставлення вартує 2 бали. Максимальна кількість балів на етапі – 20.

4. Етап «Віднови вірш»

Команді необхідно відновити вірш відомого українського поета (шкільна програма з української літератури). Для цього необхідно вставити в поезію бракуючі слова (усього 10 слів).

Кожне правильно вставлене слово – 2 бали. Загальна кількість – 20 балів.

5. Етап «Хто де живе»

Учасникам пропонується 18 зображень «домівок» тварин, птахів та 10 зображень представників фауни з їх назвами. Необхідно правильно «розселити» птахів та звірів у «домівки».

Кожне правильне визначення помешкання – 2 бали. Загальна кількість – 20 балів.

6. Етап «Карта за легендою»

Команді необхідно скласти схему місцевості за допомогою наданих умовних знаків. Для цього із запропонованих знаків слід вибрати ті (максимально – 10 знаків), про які йдеться в тексті, та наклеїти їх на відповідні місця карти-схеми.

Кожне правильно обраний знак – 2 бали. Максимальна кількість – 20 балів.

7. Етап «Гірські породи, мінерали»

Учасникам пропонується 10 видів гірських порід, мінералів. Завдання: визначити назву кожного зразка зазначених природних матеріалів. Одна правильна відповідь – 2 бали. Максимально – 20 балів.

8. Етап «Чотири пори року»

Команда отримує картки із зображеннями та назвами 20 календарних свят. Необхідно розподілити їх за порами року: зима, літо, весна, осінь. Кожний правильний розподіл – 1 бал. Максимальна кількість – 20 балів.

2. Техніка скелелазіння «Підкорювачі вершин»

У змаганнях бере участь команда з 4 осіб (не менше однієї особи протилежної статі). Усі учасники повинні бути забезпечені: ІСС, захисними касками, формою, яка повинна закривати лікті та коліна (суддівська колегія може забезпечити ІСС та каскою). Залік особисто-командний.

Результат учасника визначається за часом проходження дистанції.

В особистих змаганнях (окремо хлопці/дівчата) до фіналу виходять 10 спортсменів, які мають кращий результат.

Результат команди визначається за сумою часу 3 кращих учасників команди, при цьому враховується результат не менше однієї особи протилежної статі.

3. Спортивне орієнтування «Лабіринт»

Склад команди 4 особи (не менш однієї дівчини). Залік особисто-командний.

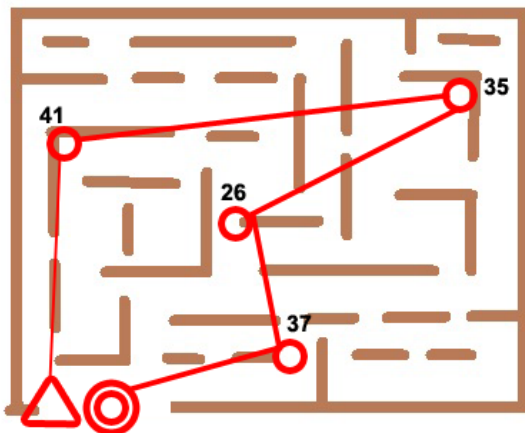
«Лабіринт» - вид інтелектуальної рухової гри з елементами спортивного орієнтування.

Опис: на обмеженій ділянці місцевості в межах видимості зі старту встановлюють певну кількість перешкод – «лабіринт», на яких розміщують контрольні пункти – КП; КП – компостер з номером КП, для відмітки правильності проходження дистанції.

Всі КП знаходяться в обмеженій зоні - зі старту учасники бачать весь лабіринт і більшість КП. Учасник на старт виходить з карткою для відмітки КП компостером.

На старті учасник отримує карту лабіринту, на яку нанесена дистанція:

- **старт** – трикутник; **фініш** – два концентричні кола; **КП** – кружок, центр якого відповідає точці розташування КП, і дає інформацію, де саме розташований КП по відношенню до орієнтира (перешкоди); поруч із КП написаний його номер на дистанції.



УВАГА: забороняється на дистанції долати бар'єри та/або здійснювати відмітку КП через бар'єри;

порядок відвідування КП є обов'язковим для учасника;

Завдання: якомога швидше дістатися від старту до фінішу знайшовши по дорозі всі визначені за порядком на карті КП, і зробивши контрольну відмітку компостером у картці спортсмена.

За кожен невірну відмітку спортсмену нараховується штраф – 6 балів (3 хвилини).

Зразок КП і засобу відмітки буде представлений в районі старту.

Команда складається з 4 учасників (не менше 1 учасника протилежної статі). Кожен учасник команди отримує на старті карту зі своєю дистанцією, знаходить КП у визначеному порядку, роблячи відмітку на КП.



Одночасно стартують всі учасники одної команди.

Командний залік складається з результатів трьох учасників (з них 1 учасника протилежної статі).

4. Перетягування линви

У змаганнях бере участь дві команди: 6х6, не менше 1 учасника протилежної статі, 1 учасник – запасний. Заміна може бути здійснена перед початком наступної спроби. Один учасник може керувати діями команди з-за меж майданчика.

Будь-яке шиповане взуття забороняється (бутси, легкоатлетичне тощо).

Линва стандартна. Окружність – 30-35 мм; довжина – не менше 30 м; кінці – обметані.

Учасник змагань називається «пулер».

На линві позначається середина (центральный маркер) та дві маркувальні стрічки з обох боків на відстані одного метра від центрального маркера для першого пулера команди. Позначки різного кольору.

На майданчику для змагання позначається поперечна центральна лінія (під центральним маркером на линві). На відстані трьох метрів від центральної з обох боків позначається фінішна лінія.

Кожна команда береться за свою половину линви. Пулери стоять по обидві сторони линви через одного (перший – ліворуч від линви, другий – праворуч і т.д.). Пулери, що стоять ліворуч, закріплюють линву під правим ліктем, ті, що стоять праворуч – під лівим ліктем, щосили утримуючи линву двома руками.

Допускається одностороннє розташування пулерів. Линва в такому випадку повинна розташовуватися з правої сторони пулера і бути між тілом та верхньою частиною передпліччя. Останній член команди захоплює канат зазначеним вище способом. А його кінець пропускається в пахову западину, далі – через спину. Протилежне плече затискається в іншій паховій западині.

Команда сама визначає тактику розміщення пулерів. Допускається зміна тактичної побудови у різних спробах. крайня маркувальна стрічка. Перший до центру пулер має здійснити захват

Жодний із пулерів не може робити захват ближче до центру, ніж якомога ближче до крайньої маркувальної стрічки.

Не допускається ніяких вузлів або петель на линві, також не дозволяється чіпляти линву навколо будь-якої частини тіла. Пересічення линви через самого пулера вважається петлею.

На старті тяги центральний маркер на линві має бути поєднано із центральною лінією на поверхні майданчика.

Змагання судять три судді. Два бокові – супроводжують команду в тязі, один – головний.

За командою головного судді (за свистком) команди перетягують линву на свою сторону.

Кожен пулер під час тяги тримає линву двома руками простим захватом так, щоб долоні обох рук були направлені вверх.

Не допускаються гумові та шиповані рукавички. Будь-який інший

захват, що може заважати вільному руху лінви, є порушенням. Стопи ніг мають бути попереду колін, пулери мають зберігати таку позицію протягом усього часу тяги.

Кінцевий пулер називається «якірним». Лінва має проходити вздовж правої сторони тіла, діагонально через спину та через ліве плече, ззаду наперед. Залишки лінви проходять під передпліччям лівої руки та звисають назад або вбік. Якірний робить такий самий захват обома руками (долонями вверх), руки витягнуті вперед, стопи ніг попереду колін.

При виявленні порушення суддя зупиняє боротьбу. Головний суддя робить зауваження при падінні когось із учасників («сидінні») (пулер доторкається землі іншою частиною тіла, крім ніг) та **моментальному не поверненні у висхідне положення**, гальмуванні тяги («ступор»), не бажанні вести активну боротьбу («тяга без боротьби»), при пропусканні лінви через руки (неконтрольований рух лінви), неодноразовому сидінні та продовженні боротьби в тязі («гребля») команді робиться зауваження. Після трьох зауважень команда дискваліфікується і їй зараховується поразка. Забороняється робити будь-які упори на землі (ямки, бортики) для ніг.

Боротьба припиняється за сигналом головного судді: «Стоп» (може дублюватися свистком).

Перемагає у спробі команда, яка перетягне середній маркер лінви за фінішну лінію на своїй стороні майданчика.

Змагання проводяться за олімпійською системою.

У кожному турі учасники рою мають по одній спробі.

Час роботи всіх турів, крім фінального, фіксується для визначення місць у конкурсі. Вище місце, починаючи з п'ятого, займає команда, яка вибула з II туру та має більший час роботи. Місця команд, які вибули у першому турі визначаються за більшим часом роботи.

I-II та III-4 місця визначаються у фіналі та півфіналі змагань.

Змагання проводяться за олімпійською системою.

У кожному турі учасники рою мають по одній спробі. Лінва посередині перев'язується червоною стрічкою, а від червоної стрічки на відстані 2 м праворуч і ліворуч канату, білими стрічками (лінія захвату командами).

Розмічається коридор шириною 2 м. Канат встановлюється так, щоб червона стрічка знаходилася посередині коридору.

Учасники беруть за канат так, щоб не переходити лінію коридору та відмітки захвату канату.

За сигналом судді учасники починають тягнути канат. Перемагає команда, яка перетягнула канат на свій бік за лінію обмеження коридору.

5. Обрядове дійство «З прадавніх джерел»

Команда демонструє народний обряд, притаманний тій місцевості, звідки прибули учасники. Вибір типу обряду (календарні, родинно-побутові тощо), жанру виступу залишається за командою.

Максимальний час інсценування – до 7 хвилин.

Оцінювання відбуватиметься за такими показниками:

- змістова цілісність (розвиток сюжетної лінії постановки, відповідність

дійства обраному типу обряду);

- майстерність виконання (артистизм, володіння текстом, дикція);
- музичне оформлення (використання обрядової старовинної музики, по можливості – народних інструментів у записах чи наживо);
- відповідність костюму (костюм для інсценування має відповідати тому регіону, який відтворюється);
- динаміка постановки.

Підведення підсумків та нагородження проводяться за номінаціями.

6. Фестиваль краєзнавців-дослідників «А в моєму краї...»

Учасники заходу презентують дивовижні природні куточки рідного краю, популяризують історичні, культурні пам'ятні місця малої батьківщини. Матеріал має базуватися на пошуково-дослідницькій роботі: екскурсіях, експедиціях, походах вихідного дня, проведених упродовж 2-х останніх років (включно 2016 рік).

Презентація може бути здійснена як усією командою (до 10 чол.), так і окремими її представниками. Виступ до 7 хвилин.

При оцінюванні братиметься до уваги пошуковий аспект; глибина розкриття унікальності, своєрідності презентованих місць; особиста участь доповідача у дослідницькій роботі; естетичний вигляд презентаційного матеріалу тощо. Підведення підсумків та нагородження лауреатів проводиться за номінаціями.

7. Теренова гра-квест на місцевості

Гра відбувається на відповідній місцевості (терені). До участі запрошуються команди у складі 5 чоловік (незалежно від статі).

Головна мета гри – скласти донесення гетьману за найкоротший термін. Для цього необхідно, рухаючись по терену гри, виконувати певні завдання, правильне виконання яких дає змогу отримати підказки до складання донесення гетьману. Виконання деяких завдань вимагає від учасників військово-прикладних та туристських навичок, загальнофізичної підготовки, а також знань історії та фольклору, пов'язаних з добою козаччини.

Усі команди стартують одночасно. Контрольний час – 1,5 години. Переможцем гри вважається команда, котра правильно склала донесення за найкоротший час.

8. Інтерактивна вікторина «Інтелектуальні перегони»

Конкурс проходить у два етапи.

Під час I етапу 2 учасники від команди за певний проміжок часу письмово відповідають на тестові питання вікторини з різних напрямків краєзнавства (історичне, археологічне, літературне, екологічне, географічне, геологічне, етнографічне тощо). Результат команди – це сума балів за правильні відповіді. У разі їх рівності вище місце посідає команда, яка швидше виконала завдання. До другого етапу виходять команди з результатом, вищим за встановлений ГСК мінімум. Результат команд-учасниць другого етапу обнуляється.

II етап – онлайн-вікторина, створена за допомогою сервісу Kahoot. Питання стосуватимуться унікальних об'єктів (природних, історико-культурних, господарських), розташованих на території України.

Команда (2 учасники) для активізації вікторини на планшеті чи смартфоні з доступом до Інтернету відкриває сервіс та вводить PIN-код, вказаний на екрані. Гравці на своїх пристроях відповідають на питання. Бали нараховуються за правильні відповіді, швидкість виконання та відображаються на екрані. Вище місце посідає команда, що набрала більшу кількість балів.

II етап. У випадку відсутності покриття.

На контурній карті України в межах відповідних областей учасники команди (2 особи) позначають номери, під якими на екрані демонструються фотозображення унікальних об'єктів (природних, історико-культурних, господарських), розташованих у різних регіонах України. За кожний правильно позначений номер – 1 бал.

ПЕРЕЛІК ОБ'ЄКТІВ

Вінницька обл.	Історико-культурний заповідник «Буца»
	Іллінецький кратер
	Лядівський скельний чоловічий монастир
	Музей-магазин колоніальних товарів «Заваркін та син»
	Музей історії авіації та космонавтики імені Можайського
	Немирівський палац княгині Марії Щербатової
	Палац Потоцьких (місто Тульчин)
	Склеп родини Потоцьких
Волинська обл.	Музей Волинської ікони
	Кафедральний собор Успіня Пресвятої Богородиці у Володимирі-Волинському
	Місто Ковель
	Оконські джерела
	Озеро Світязь
	Літературно-меморіальний музей Лесі Українки у с. Колодяжному
	Замок Радзивилів смт. Олика
	Святогірський Успенський Зимненський монастир
Дніпропетровська область	Село Старі Кодаки. Залишки (земляні вали) Кодацької фортеці
	Пам'ятник на місці ймовірної загибелі князя Святослава Ігоровича
	Аполлонівський палеовулкан
	Могила кошового отамана Війська Запорізького Івана Сірка
	Мавринська площа
	Обеліск «Верстова миля»
	Токівське. Каньйон та водоспади на річці Кам'янка
	Південний машинобудівний завод
Донецька область	Донецький кам'яновугільний басейн
	Дружківські скам'янілі дерева
	Національний природний парк Меотида
	Білосарайська коса
	Соледарське озеро

	Художній музей імені Куїнджі
	Музей соляної промисловості
	Артемівський завод шампанських вин (м. Бахмут)
Житомирська область	Коростишівський гранітний кар'єр
	Андрушівська приватна астрономічна обсерваторія «Липневий ранок»
	Скеля голова Чацького
	Музей коштовного і декоративного каміння (сmt. Хорошів)
	Монастир Кармелітів Босих (м. Бердичів)
	Військово-історичний комплекс «Скеля» (м. Коростень)
	Верхівнянський літературно-меморіальний музей Оноре де Бальзака
	Замок Радомисль (м.Радомисль) із папірнею Києво-Печерської лаври
	Кам'яне село
Закарпатська обл.	Кузня-музей «Гамора»
	Найдовша в Україні алея сакур
	Термальні купальні Косино
	Озеро Кунігунда
	Замок Паланок
	Теребле-Ріцька ГЕС
	Долина Нарцисів
	географічний центр Європи
Запорізька область	Музей авіації та високих технологій компанії «Мотор Січ»
	Василівський історико-архітектурний музей-заповідник «Садиба Попова»
	Національний історико-археологічний заповідник «Кам'яна Могила»
	Заповідник «Кам'яні Могили» — відділення Українського державного степового природного заповідника
	Пам'ятник Нестору Махну в Гуляйполі
	Асуанська гребля (зменшена в 50 разів копія Асуанської ГЕС у Єгипті)
	Арт-алея кованих картин
	о.Хортиця
Івано-Франківська область	Буковель
	Обсерваторія «Білий слон»
	«Грязьовий вулкан» у селі Саруня
	Музей Степана Бандери, у селі Старий Угринів.
	Національний заповідник «Давній Галич»
	Музей кінофільму «Тіні забутих предків»
	Манявський водоспад
	Говерла
Київ та Київська область	Собор святої Софії — Премудрості Божої
	Державний дендрологічний парк «Олександрія»
	ДП «Завод і КБ АНТК "Антонов"»
	Міжнародний аеропорт «Бориспіль»
	Відшарування богуславських гранітів
	Переяслав-Хмельницький
	Чорнобиль і Прип'ять

Кіровоградська область	Гайворонська вузькоколійка
	Ландшафтний заказник «Монастирище»
	Кочубеївський рудник
	Школа села Павлиш, в якій 23 роки вчителював Василь Сухомлинський
	Чорне озеро оточене болотом "Чорний ліс",
	Кам'яне плато «Ексампей» (с.Софіївка)
	Свято-Хрестовоздвиженська церква - усипальниця родини Раєвських (с.Розумівка Олександрівського району)
	Урочище «Каскади»
Луганська область	Деркульський кінний завод (с. Данилівка)
	Курганний могильник Могила Мечетна
	Мергелева гряда
	Баранячі лоби (Новоайдарський район)
	Глафірівський тунель
	Прикордонна вулиця, смт.Мілове
Львівська область	Унівська Лавра
	Крехівський монастир
	Національний академічний театр опери та балету імені Соломії Крушельницької
	Белз
	Стільсько (городище)
	Тустань
	Свірж
	Старе Село
Миколаївська область	Острів Березань
	Бозький кромлех
	Миколаївська астрономічна обсерваторія
	Коблево
	Урочище Протич
	Активський каньйон входить до складу регіонального ландшафтного парку «Гранітно-Степове Побужжя»
	Музей ракетних військ стратегічного призначення
	Кінбурнська коса
	Ольвія
Одеська область	Одеський фунікулер
	Острів Зміїний
	Місце початку відліки довжини Дунаю
	ТОВ «Промислово-торговельна компанія Шабо»
	Вилкове
	Білгород-Дністровська (Аккерманська) фортеця
Полтавська область	Кочубеївські дуби, Диканька
	Опішня
	Решетилівка
	Сорочинці

	Березова Рудка, піраміда Закревських
	Миргород
	Кременчуцький залізорудний басейн
	Компанія «АвтоКрАЗ»
Рівненська область	Біле озеро
	Базальтові стовпи
	«Тунель любові» м.Клевань
	Дубно
	Національний історико-меморіальний заповідник «Поле Берестецької битви»
	Острог
	Тараканівський форт
	Вузькоколійна залізниця Поліський трамвай
Сумська область	Яблуня-колонія, м.Кролевець
	Тростянець
	Заповідник «Михайлівська цілина»
	Пам'ятник мамонту
	Гора Золотуха (знайшли першу українську нафту)
	Кролевець
	Глухів
Тернопільська обл.	Заліщики
	Джуринський водоспад. Червоноградський замок
	Медобори
	Дністровський каньйон
	Печера Оптимістична
	Зарваниця
	Збараський замок
	Почаївська лавра
Харківська область	Крейдяні гори «Дворічанський природний парк»
	Співочі тераси
	Інститут Іоносфери
	ХТЗ
	Іванівський форт
	Кицівська пустеля
	Турбоатом
Херсонська область	Острів Джарилгач
	Асканія Нова
	Олешківські піски
	Аджигольський маяк
	Арабатська стрілка
	Лемурійське озеро
Хмельницька область	Бакота
	Самчики
	Меджибіж
	Кам'янець-Подільський

	Національний природний парк «Подільські Товтри»
	Печера Атлантида
	Сатанів
Черкаська область	Буцький каньйон
	Чигирин
	Садиба-музей Шевченка с. Моринці
	Суботів
	Парк «Софіївка»
	Холодний яр
	Державний історико-культурний заповідник «Трипільська культура» с.Легедзине
	Канів
Чернівецька обл.	Резиденція митрополитів Буковини і Далмації (Університет) у Чернівцях
	Хотин
	Протяте каміння (Соколине око) в селі Розтоки
	Печера Попелюшка.
	Буковинські (Смугарські) водоспади
	Радарна станція "Памір"
Чернігівська область	Батурин
	Пригоризонтна обсерваторія, Безводівка
	Качанівка
	Блакитні озера в Олешні
	Спасо-Преображенський монастир у Новгород-Сіверському
	Чернігів
АР Крим	Бахчисарай
	Печерні міста Криму
	Херсонес
	Генуезька (Судакська) фортеця
	Музей підводних човнів у Балаклаві
	Воронцовський палац
	Лівадійський палац

Програмою зльоту передбачено проведення майстер-класів за принципом «Навчись сам – навчи іншого». Майстер-класи проводяться з різних напрямів краєзнавства: історія (у т.ч. археологія), географія, геологія, екологія, література, етнографія тощо.

V. УЧАСНИКИ ЗЬОТУ

До участі у зльоті допускаються збірні команди районів м. Києва, областей України та закладів позашкільної (неформальної) освіти іноземних держав), спортивних та туристських клубів.

Склад команди – 13 осіб: 10 учасників (з них не менше 3 осіб протилежної статі), тренер, представник команди, суддя.

Вік учасників – 2002-2005 р.н. Учасники 2006 р.н. допускаються до змагань за наявності спеціального медичного допуску.

Відповідальність за життя і здоров'я учасників команди покладається на представника команди.

VI. УМОВИ ПРИЙОМУ ТА РОЗМІЩЕННЯ КОМАНД

Команди учасників розміщуються в польових умовах (наметовий табір) на території ДП «Мобільний рятувальний центр ДСНС України». Кожна команда повинна мати групове та особисте спорядження: намети, альпенштоки, кілки, устаткування для вогнища, особистий та груповий посуд, набір продуктів для харчування учасників команди на час проведення зльоту, спальні мішки та килимки, засоби від комарів; спеціальне туристське спорядження, необхідне для проходження дистанції змагань згідно з Умовами зльоту.

Учасники змагань повинні дотримуватись правил поведінки, режимних моментів зльоту, виконувати природоохоронні вимоги та правила протипожежної безпеки.

Стан туристського табору повинен відповідати санітарно-гігієнічним та естетичним вимогам.

У разі грубого порушення вищевказаних вимог, ГСК залишає за собою право звільнити команду від подальшої участі у зльоті, а результати команди анулювати.

V. ДОКУМЕНТИ ТА ТЕРМІНИ ЇХ ПОДАВАННЯ

Попередні заявки про участь у зльоті надсилаються на адресу КПНЗ «Київський центр дитячо-юнацького туризму, краєзнавства та військово-патріотичного виховання»: mcdut@ukr.net до 7 травня 2018 року (Зразок додається).

Електронна поіменна заявка подається на адресу КЦДЮТКВПВ mcdut@ukr.net до 14 травня 2018 року.

До мандатної комісії в день заїзду на зліт подаються наступні документи:

- поіменна заявка команди, затверджена начальником обласного департаменту (управління) освіти і науки та лікарем спортивного диспансеру за формою, що додається. Без візи лікаря спортивного диспансеру іменні заявки не приймаються;
- паспорт або паспорт громадянина України у формі картки, або паспорт громадянина України для виїзду за кордон, або проїзний документ дитини (для осіб, яким на 1.05.2018 не виповнилося 16 років може надаватися оригінал свідоцтва про народження) на кожного;
- страхові поліси від нещасних випадків на учасників та суддю від команди, дійсні на час проведення зльоту. Умови страхування повинні передбачати страхові випадки під час занять спортом, участі у змаганнях.

Використання та обробка персональних даних здійснюються відповідно до вимог Закону України «Про захист персональних даних».

VII. ПІДВЕДЕННЯ ПІДСУМКІВ І НАГОРОДЖЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ

Зліт проводиться відповідно до Умов про даний зліт, чинних «Правил зі спортивного туризму», Настанов та Додаткових умов зльоту.

Нагородження проводиться у кожному виді змагань окремо. Команди-переможниці нагороджуються кубками, медалями, грамотами та цінними призами.

Додатково відбудуватиметься нагородження за номінаціями видів: «Обрядове дійство» та «Фестиваль краєзнавців-дослідників».

VII. ФІНАНСУВАННЯ ЗЬОТУ

Витрати на участь команд у зльоті (харчування учасників команди, транспорт) – за рахунок установи, що відряджає, чи за рахунок додатково залучених коштів не заборонених чинним законодавством.

Витрати на проведення зльоту, здійснюються за рахунок КПНЗ «Київський центр дитячо-юнацького туризму, краєзнавства та військово-патріотичного виховання» в межах затвердженого кошторису витрат на 2018 рік.

ДАНІ УМОВИ Є ОФІЦІЙНИМ ВИКЛИКОМ НА ЗМАГАННЯ

Додаток
до Умов (зразок)

ПОПЕРЕДНЯ ЗАЯВКА

Департамент (управління) освіти _____
(вказати підпорядкування)

просить зарахувати до складу учасників Міжнародного дитячого зльоту-фестивалю
«Київ єднає друзів» команду _____
(Повна назва закладу освіти)

Тренер команди _____
(прізвище, ім'я, по батькові)

Представник команди _____
(прізвище, ім'я, по батькові)

Керівник команди _____
(прізвище, ім'я, по батькові)

Підпис уповноваженої особи