

Додаток 2
до наказу КПНЗ „Київський центр
дитячо-юнацького туризму,
краєзнавства
та військово-патріотичного виховання”
№ 18 від 18.05. 2022 р.

УМОВИ

II (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)

I. Мета та завдання

Метою II (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної дистанційної гри «Сокіл» («Джура») (далі – Гра) є реалізація завдань п. 1-3 Положення про Всеукраїнську дитячо-юнацьку військово-патріотичну гру «Сокіл» («Джура»), затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 17 жовтня 2018 р. № 845 «Деякі питання дитячо-юнацького військово-патріотичного виховання» (із змінами, внесеними згідно з Постановами КМ № 143 від 26.02.2020; № 367 від 13.05.2020), та виконання наказу Міністерства освіти і науки України від 04.10.2021 р. № 1063 «Про проведення у 2021-2022 навчальному році Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)».

Завдання II етапу:

- активізація національно-патріотичного та військово-спортивного виховання серед учнівської молоді м. Києва на основі козацьких традицій, надання методичної допомоги в самоорганізації дитячих колективів та подальшого впровадження в педагогічну практику учнівського самоврядування;
- впровадження інноваційних підходів та технологій, що сприяють формуванню високої національно-патріотичної свідомості;
- поглиблення співпраці з представниками державних установ, громадських організацій в сфері національно-патріотичного виховання;
- популяризація серед молоді військово-прикладних видів спорту, туризму, краєзнавства, українських національних видів єдиноборств, вивчення історії визвольних змагань та української військової традиції, активного дозвілля;
- фізичне, соціальне та духовне виховання української молоді на основі народної педагогіки, козацьких морально-світоглядних цінностей;
- формування серед молоді засад здорового способу життя.

II. Термін і умови проведення

Терміни проведення Гри: 23.05-10.06.2022 року. II (міський) етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») проводиться у дистанційному форматі: тестові завдання (виконуються на платформі онлайн-сервісу Google Форми).

III. Керівництво грою

Загальне керівництво Грою здійснює Департамент освіти і науки виконавчого органу Київської міської ради (Київської міської державної адміністрації) (далі – Департамент), підготовкою та проведенням II етапу Гри – КПНЗ «Київський центр дитячо-юнацького туризму, краєзнавства та військово-патріотичного виховання» (далі – Заклад). Безпосереднє проведення гри «Сокіл» («Джура») покладається на Головну суддівську колегію (далі -ГСК), затверджену наказом Департаменту освіти і науки.

IV. Учасники

До участі у змаганнях допускається по 1 рою від району м. Києва у кожній віковій категорії:

- молодша вікова категорія «Джура – Котигорошко» - учні 6-10 років;

- середня вікова категорія «Джура – Сокіл» - учні 11-14 років;
- старша вікова категорія «Джура – Оборонець» - учні 15-17 років.

Склад рою – 8 осіб: 6 учасників (не менше 2-х осіб протилежної статі) та 2-х керівників з числа педагогів закладу освіти, які несуть персональну відповідальність за життя і здоров'я учасників. Керівники команд також можуть бути задіяні у суддівстві певних етапів.

V. Програма змагань

№	Номінація	категорія	примітка
Інтелектуально-мистецький комплекс «Козацькі забави»			
1.	Інтелектуальна гра-вікторина «Відун» (тестування)	Заліковий	4 джури від рою, за допомогою онлайн-сервісу Google Форми
Туристсько-спортивний та краєзнавчий комплекс «Козацькими стежинами»			
2.	Змагання з елементами орієнтування «Визначення місцезнаходження» (відеопробіг та тестування)	Заліковий	4 учасники, за допомогою онлайн-сервісу Google Форми та Ютуб
Військово-прикладний комплекс «Козацька звитяга»			
3.	Змагання «Стрільба, матеріальна частина автоматичної зброї» (тестування)	Заліковий	4 джури від рою, за допомогою онлайн-сервісу Google Форми
4.	Конкурс «Рятівник» (надання першої домедичної допомоги, в т.ч. надання допомоги в зоні обстрілу) (тестування)	Заліковий	4 джури від рою, за допомогою онлайн-сервісу Google Форми
5.	Змагання «Саперна підготовка, метання гранати» (тестування)	Заліковий	4 джури від рою, за допомогою онлайн-сервісу Google Форми

VI. Підведення підсумків та нагородження переможців

Загальний підсумок у II етапі підводиться за найменшою сумою місць, що посів рій в усіх змаганнях. При рівності суми балів перевага надається команді, яка має більше перших місць, а за їх відсутності других, третіх тощо. Результат у комплексному заліку Гри визначається за найменшою сумою балів усіх видів змагань. Бали відповідають зайнятому місцю.

Результати опубліковуються на сайті Закладу.

Рої-переможці та призери у комплексному заліку нагороджуються кубками, медалями, грамотами.

Рої-переможці та призери у окремих видах та конкурсах програми нагороджуються, медалями, грамотами.

VII. Протести та порядок їх розгляду

Протести (апеляції) подаються представником рою головному секретарю відповідного етапу гри «Джура» на ім'я головного судді у письмовій формі, де обов'язково вказуються ті пункти Правил, Положення, Умов, які той, хто протестує, вважає порушеними.

Протести щодо порушень Правил, Положення і Умов у частині підготовки або організації самого етапу гри «Джура» подаються не пізніше однієї години після закінчення змагань та опублікування результатів на сайті Закладу.

Протести на дії учасників, суддів, обслуговуючого персоналу, що призвели до порушення Умов, Положення або Правил і впливають на результат рою, подаються не пізніше однієї доби після письмового оголошення попередніх результатів у даному виді програми етапу гри «Джура» (на електронну пошту: nvrv2020@ukr.net).

Протести, що стосуються результату виступу рою, також подаються не пізніше, ніж через одну добу після опублікування попередніх результатів у даному виді програми етапу гри «Джура» nrvp2020@ukr.net).

Протест повинен бути розглянутий Суддівською колегією до затвердження результатів відповідних змагань, але не пізніше 12-ти годин від часу його подання. Якщо поданий протест неможливо розглянути до закінчення етапу гри «Джура», Суддівська колегія може допустити учасників (рій) до змагань і конкурсів умовно «під протестом». Результати виступу затверджуються після вирішення питання про протест.

Суддівська колегія вислуховує з протесту всі сторони, але у випадку неявки однієї з них рішення може бути прийняте і за її відсутності.

Остаточне рішення по протесту приймає Головний суддя. Рішення повинно бути оформлене протоколом і повідомлене заявнику.

Рішення Суддівської колегії, пов'язані з питаннями безпеки, включаючи припинення, перенесення або відміну змагань, не можуть бути приводом для протесту.

IX. Заявки

Фотокопія поіменної заявки в форматі PDF та Microsoft® Word (зразки 1-3) з підписом директора закладу освіти подаються на електронну адресу: nrvp2020@ukr.net до 20.05.2022 включно.

До поіменної заявки додаються:

- накази районного управління та закладу освіти на участь рою у Грі (фотокопія формату PDF);
- учнівські квитки або довідка зі школи з фотографіями учасників команди, завірені шкільною печаткою і підписані директором закладу освіти (фотокопія формату PDF);
- копії свідоцтв про народження (або ID-картки) (фотокопія формату PDF). У заяві необхідно вказати, у яких саме змаганнях братиме участь кожен учасник. Заявки, які не відповідають встановленій формі, не приймаються.

X. Фінансування гри «Сокіл» («Джура»)

Витрати на проведення II етапу гри «Сокіл» («Джура») (нагородження переможців) здійснюються за рахунок кошторису КПНЗ «Київський центр дитячо-юнацького туризму, краєзнавства та військово-патріотичного виховання», Департаменту освіти і науки виконавчого органу Київської міської ради (Київської міської державної адміністрації) на 2022 рік та інших джерел, не заборонених чинним законодавством.

Зразок 1.

ЗАЯВКА

на участь II (міському) етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)

Вікова група категорія «Джура – Котигорошко» - учні 6-10 років

від рою _____

(повна назва рою, куреню)

_____ (назва закладу освіти та район)

№ з/п	Прізвище, ім'я, по батькові	Дата народж.	Клас	Участь у змаганнях	
1.
2.
3.
4.					

5.				
6.				
7.	Керівник команди	Посада	Моб. телефон зареєстрований на платформі Viber, Telegram	Електронна адреса
8.	Керівник команди	Посада	Моб. телефон зареєстрований на платформі Viber, Telegram	Електронна адреса

Директор закладу освіти

(підпис)

(прізвище, ініціали)

М.П.

Керівник рою

(підпис)

(прізвище, ініціали)

Заступник

керівника рою

(підпис)

(прізвище, ініціали)

Зразок 2.

ЗАЯВКА

на участь II (міського) етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)

Вікова група категорія «Джура – Сокіл» - учні 11-14 років

від рою _____
(повна назва рою, куреню)

(назва закладу освіти та район)

№ з/п	Прізвище, ім'я, по батькові	Дата народж.	Клас	Участь у змаганнях	
1.
2.
3.
4.					
5.					
6.					
7.	Керівник команди	Посада	Моб. телефон зареєстрований на платформі Viber, Telegram	Електронна адреса	
8.	Керівник команди	Посада	Моб. телефон зареєстрований на платформі Viber, Telegram	Електронна адреса	

Директор закладу освіти

(підпис)

(прізвище, ініціали)

М.П.

Керівник рою

(підпис)

(прізвище, ініціали)

Заступник
керівника рою

(підпис)

(прізвище, ініціали)

Зразок 3.

ЗАЯВКА

на участь II (міського) етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри
«Сокіл» («Джура»)

Вікова група «Джура – Оборонець» - учні 15-17 років

від рою _____

(повна назва рою, куреню)

(назва закладу освіти та район)

№ з/п	Прізвище, ім'я, по батькові	Дата народж.	Клас	Участь у змаганнях	
1.
2.
3.
4.					
5.					
6.					
7.	Керівник команди	Посада	Моб. телефон зареєстрований на платформі Viber, Telegram	Електронна адреса	
8.	Керівник команди	Посада	Моб. телефон зареєстрований на платформі Viber, Telegram	Електронна адреса	

Директор закладу освіти

(підпис)

(прізвище, ініціали)

М.П.

Керівник рою

(підпис)

(прізвище, ініціали)

Заступник
керівника рою

(підпис)

(прізвище, ініціали)